

Projekt

z dnia 14 sierpnia 2026 r.

Zatwierdzony przez

**UCHWAŁA NR
RADY MIEJSKIEJ W STEPNICY**

z dnia 2026 r.

w sprawie nadania nazwy ulicy w mieście Stepnica

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 13 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2026 r., poz. 399 z późn. zm.) uchwala się, co następuje:

§ 1. 1. Nadaje się nazwę ulicy zlokalizowanej w mieście Stepnica, na działce oznaczonej numerem ewidencyjnym gruntów 19/12, położonej w obrębie geodezyjnym Stepnica-1, miasto Stepnica, dla której Sąd Rejonowy w Goleniowie prowadzi księgę wieczystą nr SZ1O/00066105/5 – **ulica Wspólna**.

2. Szczegółowy przebieg ulicy przedstawiony został na załączniku do niniejszej uchwały.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta i Gminy Stepnica.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Zachodniopomorskiego.

z dnia.....2026 r.



UZASADNIENIE

Do tut. urzędu dnia 07.07.2026 r. wpłynął wniosek właścicieli działki nr 19/12, obręb Stepnica-1, miasto Stepnica o nadanie nazwy ulicy Wspólna. Zgodnie z art. 18 ust. 2 pkt 13 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym, podejmowanie uchwał w sprawie nazw ulic, placów publicznych, mostów oraz wznoszenia pomników przyrody należy do kompetencji rady gminy. Ustalenie nowej nazwy, będącej przedmiotem niniejszej uchwały wiąże się z potrzebą zapewnienia prawidłowej i czytelnej numeracji porządkowej, położonych w jej sąsiedztwie nieruchomości, w związku z rozwijającym się budownictwem mieszkaniowym jednorodzinnym wzdłuż działki nr 19/12 obręb Stepnica-1, miasto Stepnica, zgodnie z zasadami wynikającymi z Rozporządzenia Ministra Rozwoju, Pracy i Technologii z dnia 21 lipca 2021 r. w sprawie ewidencji miejscowości, ulic i adresów. Należy zwrócić uwagę, iż nadanie nazwy ulicy służy bezpieczeństwu mieszkańców oraz precyzuje lokalizacje nieruchomości dla m.in. służb ratowniczych. W związku z powyższym, w pełni uzasadnione jest nadanie nazwy ulicy w mieście Stepnica.

Sporządziła: Maja Labuda